



# Merkblatt Punktrichter / Speaker SC Langenthal

- Schlüssel im Eismeisterbüro holen (Eismeister sind in der Regel als Erste da)
- Hüsli einrichten, PC in der Trainergarderobe abholen (beim Tresor) oder eigenen Laptop mitbringen und starten. Allenfalls Drucker starten (noch genug Papier im Fach?)
- Tore aufstellen fürs Einspielen vor dem Spielbeginn (Punktrichter sind als Erste vor Ort, in den Drittelpausen ist dies Aufgabe der Strafbankbetreuer)
- Einloggen mit SIHF-User (vorname\_nachname und Passwort), Spiel aufrufen über Datumsfilteroption und «Spielkontrolle übernehmen» anwählen.
- Wenn nötig, fehlende Daten im System nacherfassen (Spieler, Aufstellung, Coaches, Schiedsrichter, Punktrichter, Zeitnehmer, Zuschauerzahl, etc.)
- Schiedsrichter aufsuchen und Mineralflaschen mitnehmen (Mineralflaschen stehen im Hüsli bereit)
- Ab U16-Topstufe: Bezahlung der Schiedsrichterspesen vor dem Spielbeginn:
  - Geld in Trainergarderobe abholen (Coaches wissen Bescheid).
  - Kontrolle Schiedsrichterquittungen: Bei ÖV bitte Billette vorweisen lassen, wenn keines vorhanden, auf Quittung notieren und Roger Bircher melden.
- Schiedsrichter und Coaches informieren, dass das Eisfeld nur über die Innen-Treppe zu erreichen ist.
- Speaker Durchsagen: Ca. 5 bis 7 Minuten vor Spielbeginn das Publikum im Schoren begrüßen, die Aufstellung inkl. Coaches der beiden Teams sowie die Schiedsrichter der Partie vorstellen. Dankesworte an Teamsponsoren der spielenden Stufe durchgeben. Die Teamsponsoren zusätzlich jeweils zu Beginn des 2. und 3. Drittels nochmals dankend durchgeben. Im Funktionärsordner finden sich Speakertextvorlagen.
- Spielbeginn: Ereignisse (Tore, Strafen, Drittel, Pausen) im SIHF-Reportersystem erfassen.  
**ACHTUNG:** Es darf nur das erfasst oder korrigiert werden, was von den Schiedsrichtern gemeldet wird. Weder Trainer noch Eltern noch Spieler haben Mitspracherecht.
- Spielende: «Ende» anklicken und Spiel beenden.



Etwa 2 Minuten nachdem die Schiedsrichter die Garderoben aufgesucht haben «Spiel weiterleiten an Schiedsrichter» anwählen und den Schiedsrichtern zur Prüfung weiterleiten:

**Spiel überprüfen und weiterleiten**  
Überprüfe, dass alles korrekt erfasst ist, und leite das Spiel dann zur Kontrolle an die Schiedsrichter weiter. Sie sollen es innerhalb von 15 Minuten bestätigen oder an dich zurückweisen, spätestens aber innerhalb von 30 Minuten.

**Spiel weiterleiten an SR**

Mit «Weiterleiten» bestätigen:

### Spiel an SR weiterleiten?

Prüfe vorher, dass alles korrekt erfasst ist. Das Spiel geht dann zur Kontrolle an die Schiedsrichter, die sofort benachrichtigt werden. Sie werden aufgefordert, innerhalb von 15 Minuten zu bestätigen oder zurückzuweisen, haben dafür aber maximal 30 Minuten Zeit. Bis zum Entscheid kannst du keine Änderungen mehr erfassen. Bei einer Zurückweisung wird das Spiel wieder für dich freigegeben, damit du korrigieren kannst. Bei einer Bestätigung ist das Spiel offiziell abgeschlossen. Bleibt der Entscheid aus, übernimmt die SIHF-Geschäftsstelle.

AbbrechenWeiterleiten

Schiedsrichter haben gemäss Weisung SIHF ab diesem Zeitpunkt 30 Minuten Zeit für die Kontrolle. Auf Kontrolle durch Schiedsrichter warten.

Dieses Spiel wartet auf die Bestätigung durch den Schiedsrichter. Wenn der Schiedsrichter und du beide online sind, kann er auf seinem Gerät bestätigen. Alternativ kann er auch auf deinem Gerät seine Entscheidung eintragen, indem er seine PIN eingibt. Noch 29 Min. für den Entscheid übrig.

✕ Als SR zurückweisen✓ Als SR bestätigen

- Wenn der Schiedsrichter den Spielbericht **nicht** akzeptiert, wird eine entsprechende Meldung im Reporter angezeigt. Mit dem Laptop oder einem ausgedruckten Matchbericht die Schiedsrichter-Garderobe aufsuchen und die nötige(n) Korrektur(en) anbringen/nach-erfassen. Spiel erneut an Schiedsrichter zur Prüfung zustellen.
- Wenn Bestätigung vom Schiedsrichter erfolgt ist, wird folgende Meldung angezeigt:

🟢 Das Spiel wurde durch Yves Scotton bestätigt.

Signaturen fürs Protokoll

✓ Yves Scotton (Hauptschiedsrichter 1)

signiert am 07.08.2026 22:53

Das Spiel ist somit offiziell abgeschlossen. Es reicht aus, wenn ein Schiedsrichter oder der Head-Schiedsrichter sein OK gegeben hat.

- **Wichtig:** Wenn PC vom SCL verwendet wird, unbedingt oben rechts im SIHF-Reportersystem ausloggen:

Punktrichter

102046 | SC Langenthal AG

📶 Online

🌙 ? DE

RB

1

RB

Roger Bischer

roger\_b...

Testumgebung

Kontext: test

Version: 1.0.0+8f07e03

➡ Abmelden 2

Wenn dies vergessen geht, startet der Reporter-Client mit dem zuletzt eingeloggten Benutzer. PC runterfahren und wieder alle Unterlagen (Maus, Mausmatte, Schiedsrichterzeichen, Liste der Teamsponsoren) in PC-Tasche versorgen.

- Leere PET-Mineralwasserflaschen in Schiedsrichtergarderobe mitnehmen und entsorgen. Ggfs. Teekoher (wenn gebraucht) ausspülen und wieder bereitstellen.
- Im Hüsli alles aufräumen, Drucker abschalten. PC-Tasche wieder in Trainingsgarderobe wegräumen.
- Hüsli abschliessen, Schlüssel wieder im Schrank vom Eismeisterbüro wegräumen!

SC Langenthal AG

Bären Langenthal | St. Urbanstrasse 1 | 4900 Langenthal | 062 919 00 20 | [www.sclangenthal.ch](http://www.sclangenthal.ch) | [info@sclangenthal.ch](mailto:info@sclangenthal.ch)